

SULIT



**BAHAGIAN PEPERIKSAAN DAN PENILAIAN
JABATAN PENDIDIKAN POLITEKNIK DAN KOLEJ KOMUNITI
KEMENTERIAN PENGAJIAN TINGGI**

JABATAN PERDAGANGAN

**PEPERIKSAAN AKHIR
SESI I : 2022 / 2023**

DPK20073: PERSONALITY DEVELOPMENT

**TARIKH : 15 DISEMBER 2022
MASA : 11.15 AM – 1.15 PM (2 JAM)**

Kertas ini mengandungi **LIMA BELAS (15)** halaman bercetak.

Bahagian A: Objektif (20 soalan)

Bahagian B: Struktur (3 soalan)

Dokumen sokongan yang disertakan : Tiada

JANGAN BUKA KERTAS SOALANINI SEHINGGA DIARAHKAN

(CLO yang tertera hanya sebagai rujukan)

SULIT

SECTION B: 75 MARKS
BAHAGIAN B: 75 MARKAH**INSTRUCTION:**

This section consists of **THREE (3)** structured questions. Answer **ALL** questions.

ARAHAN:

*Bahagian ini mengandungi **TIGA (3)** soalan berstruktur. Jawab **SEMUA** soalan.*

QUESTION 1**SOALAN 1**

CLO1
C1

- (a) List **FIVE (5)** personality traits that you should have as a secretary.

*Senaraikan **LIMA (5)** sifat personaliti yang anda perlukan sebagai seorang setiausaha.*

[5 marks]
[5 markah]

CLO1
C1

- (b) As we know, introvert and extrovert are the basic types of personality for people.

Give **FIVE (5)** characteristics for introverts and **FIVE (5)** characteristics for extroverts.

*Seperti yang kita tahu introvert dan ekstrovert adalah jenis personaliti asas bagi manusia. Berikan **LIMA (5)** ciri-ciri bagi introvert dan **LIMA (5)** ciri-ciri bagi ekstrovert.*

[10 marks]
[10 markah]

CLO1
C2

(c) Personality is the aggregate of a person's feelings, thinking, behaviors and responses to different situations and people. As we know, environment plays big role in influencing children's personality. Discuss **FIVE (5)** below environment factor that contribute to children's personality;

- I. Culture
- II. School
- III. Society
- IV. Mass Media @ Social Media
- V. Family

*Personaliti ialah agregat perasaan, pemikiran, tingkah laku dan tindak balas seseorang terhadap situasi dan orang yang berbeza. Seperti yang kita ketahui, persekitaran memainkan peranan penting dalam mempengaruhi personaliti kanak-kanak. Bincangkan **LIMA (5)** faktor persekitaran di bawah yang menyumbang dalam pembentukan personaliti kanak-kanak;*

- I. Budaya
- II. Sekolah
- III. Masyarakat
- IV. Media Massa @ Sosial Media
- V. Keluarga

[10 marks]
[10 markah]

QUESTION 2 *SOALAN 2*

CLO1
C1

(a) i. Describe attitude.

i. Terangkan sikap.

[2 marks]
[2 markah]

ii. Give **THREE (3)** components of attitude.

ii. Beri **TIGA (3)** komponen sikap.

[3 marks]
[3 markah]

| | |
|------------|---|
| CLO1 C2 | <p>(b) Positive attitude is the state of mind which can be maintained on purpose. Explain FIVE (5) steps to maintain positive attitude.</p> <p><i>Sikap positif ialah keadaan fikiran yang boleh dikekalkan dengan sengaja. Terangkan LIMA (5) langkah mengekalkan sikap yang positif.</i></p> |
| CLO1 C2 | <p>(c) Seven Habits of Highly Effective People, 1989” was presented as an approach to being effective in attaining goals. Elaborate FIVE (5) habits of highly effective people.</p> <p><i>“Tujuh Tabiat Orang yang Sangat Berkesan” telah membentangkan pendekatan untuk menjadi berkesan dalam mencapai matlamat. Huraikan LIMA (5) “Tabiat Orang yang Sangat Berkesan”.</i></p> |
| CLO1 C1 | <p>(a) i. List SIX (6) rules during introductory session/ice breaking session.</p> <p><i>Senaraikan ENAM (6) peraturan semasa sesi perkenalan.</i></p> <p style="text-align: right;">[6 marks] [6 markah]</p> <p>ii. Identify FOUR (4) orders of an introduction.</p> <p><i>Kenalpasti EMPAT (4) susunan pengenalan.</i></p> <p style="text-align: right;">[4 marks] [4 markah]</p> |

- CLO1 | (b) Choose **FIVE (5)** general principles of etiquette when taking refreshment.
C2

*Pilih **LIMA (5)** prinsip am etika semasa mengambil makanan kudapan.*

[5 marks]
[5 markah]

- CLO1 | (c) As a newcomer, you should observe certain rules of an etiquette. Discuss **FIVE (5)** suggestions that you should not follow as a newcomer.
C2

Sebagai pendatang baru, anda harus mematuhi peraturan etika tertentu.

*Bincangkan **LIMA (5)** cadangan yang anda tidak patut ikuti sebagai pendatang baru.*

[10 marks]
[10 markah]

SOALAN TAMAT